

通用大模型在教育中應用的提示語優化設計工作坊錄用案例

序號	姓名	作品名稱
1	丁夢婷	線上教育平臺、虛擬實驗室和遠端教學中應用大模型的提示語設計
2	朱梅萱	高中資訊技術教師教學全過程中應用大模型的提示語設計
3	孫志鵬	應用大型模型的提示語設計在電腦網路資訊安全領域的運用研究
4	王騰	英語跨學科主題學習中應用大型模型的提示語設計

創意教學與探究學習工作坊錄用作品

論文編號	稿件類型	標題	作者群
1	論文	性別在想像遊戲中空間智能、圖畫想像、心流體驗與持續意圖之差異分析 以 3-6 歲幼兒合作繪圖為例	鄭伊婷 洪榮昭 蔡其瑞
2	論文	教師執行新課綱之認知與情感投入影響其全力以赴行為	王靜茹 洪榮昭 蔡其瑞
3	論文	論互動遊戲學習對特教班學生的性騷擾想法、感受及行為反應	洪詩涵 洪榮昭 蔡其瑞
4	論文	超越教室的學習界限：戶外教育對職業教育的影響	張家瑜 洪榮昭
5	論文	《防災保平安》探究式教學實踐案例	蘇鬱涵
6	論文	應用益智解謎遊戲對學生的英語成就動機、學習興趣及遊戲焦慮對心流體驗關係之研究	黃昭融
7	論文	國民小學教師成就動機、工作適配、創意自我效能與幸福感— 在工作環境性別差異之研究	張可柔 洪榮昭 蔡其瑞
8	論文	探討社會領域學習興趣、遊戲心流體驗、社會領域學習價值及學習信心之相關:以 Quizizz 融入六年級社會教學為例	潘品君 洪榮昭 蔡其瑞
9	論文	教保服務人員的科技創新意識對 STEAM 教育的理解與實施困難與教學表現之相關研究	劉逸琪 洪榮昭 蔡其瑞
10	論文	成長信念及心流經驗、觀看練習影片態度與舞蹈學習成效之相關	王昕平 洪榮昭 蔡其瑞
11	論文	泰國文化融入小二年級課程之研究	陳佳羚 洪榮昭 蔡其瑞

12	教案設計	神秘信件——二進位表示數量	曲莉娟 李陽 劉仲柏 宿慶
13	實踐案例	汽車感測器技術與應用實踐案例	易嬌 黃慧婷
14	論文	以體適能腰帶提升國小高年級不同運動習慣學童之運動動機研究	黃少薇 洪榮昭 蔡其瑞
15	教案設計	Unit 1 What's he like ? 教學設計	廖麗 葉建宏
16	教案設計	調研與課堂融合的外國語專碩思政課程教案設計	吳宜珊 葉建宏
17	教案設計	基於三角課堂的高校學前教育研究方法課程之教學設計	農偉掛居 葉建宏